



REGLEMENT & RICHTLIJNEN VLP CLUB BATTLE

Powered by



Editie: 05-09-2018

Inhoud

TOEPASSINGSGEBIED	3
1 ALGEMEEN.....	3
1.1 OPZET	3
1.2 INSCHRIJVINGSVOORWAARDEN.....	3
1.3 ANNULEREN/ RUITER- EN/OF PAARDWISSEL.....	4
1.4 CONTROLES.....	4
2 PRAKTISCHE INFORMATIE.....	5
2.1 PLAATS EN TIJD.....	5
2.2 PROEVEN	5
2.3 PISTE EN AFMETINGEN	5
2.4 RESULTATEN EN PROTOCOLS	5
3 SELECTIEWEDSTRIJDEN	6
3.1 ALGEMENE INSCHRIJVINGSVOORWAARDEN VOOR SELECTIEWEDSTRIJDEN	6
3.2 INSCHRIJVINGSPROCEDURE	6
4 SPECIFIEK REGLEMENT DRESSUUR.....	6
4.1 SPECIFIEKE DEELNAMEVOORWAARDEN VOOR DE DRESSUURPROEVEN	6
4.2 JURYLEDEN	7
5 SPECIFIEK REGLEMENT JUMPING	7
5.1 SPECIFIEKE DEELNAMEVOORWAARDEN VOOR JUMPING	7
5.2 PARCOURS	7
6 FINALE	7
7 KLEDIJ EN OPTOMING	8
8 WEDSTRIJDINFORMATIE	8
8.1 STARTLIJSTEN.....	8
8.2 STALLING	8
8.3 AANMELDEN.....	8
9 RANKING	9
10 PRIJZEN EN PRIJSUITREIKING	9
11 TEAMSPIRIT BATTLE.....	10
12 KLACHTENBEHANDELING	10

Toepassingsgebied

Dit reglement is van toepassing op de wedstrijden binnen de VLP Club Battle. Niet alle situaties kunnen worden voorzien in dit reglement.

Algemeen wordt het nationaal- en VLP- dressuurreglement gevolgd voor het onderdeel dressuur en het nationaal jumping reglement voor het onderdeel jumping, bijgevolg moet dit samen bekeken worden.

In geval van onvoorziene of uitzonderlijke omstandigheden, behoort de terreinjury of VLP een beslissing te nemen in een sportieve geest die zo nauw mogelijk aansluit met de geest van dit reglement en de sporttechnische reglementen.

1 Algemeen

1.1 Opzet

Het opzet van deze wedstrijd is dat verschillende VLP-clubs het tegen elkaar opnemen in de 2 grootste sporttakken binnen de paardensport. Recreatieve ruiters krijgen de kans om te proeven van competitie in het gezelschap van competitieve ruiters in hun club.

1.2 Inschrijvingsvoorwaarden

- Enkel 'competitieve VLP-clubs' die op OKE staan in de VLP-database kunnen deelnemen;
- Iedere club vaardigt 4 verschillende ruiters en 4 verschillende paarden af. Zo heeft iedere club 4 verschillende combinaties (ruiter + paard);
- De club kan enkel ruiters afvaardigen die in orde zijn met het lidmaatschap van het desbetreffende jaar bij deze club. Dit is de club waarbij de ruiter lid is in de VLP-databank. De ruiter kan op deze manier lid zijn van 1 VLP club per jaar.
- Een ruiter is startgerechtigd in de VLP Club Battle vanaf het jaar waarin deze 12 jaar wordt;
- Binnen een team van 4 ruiters moeten minimum 2 ruiters een 01-vergunning hebben. Deze ruiters ~~zijn~~ **hebben in de voorbije 5 jaar (2014 – 2018) geen competitieve licentie gehad of zijn nog nooit gestart op een officiële wedstrijd** ~~nog nooit gestart op een officiële wedstrijd~~, binnen de olympische disciplines (dressuur, jumping en eventing) (hierbij worden ook LRV wedstrijden in rekening genomen) en zijn minimum in het bezit van een A-brevet. De andere ruiters binnen het team **mogen** reeds aan officiële wedstrijden deelgenomen (VLP/LEWB/LRV) **hebben**. Zij hebben maximum een competitieve 03-licentie. ~~en zijn nog nooit op nationaal niveau gestart (VLP/LEWB) binnen de 3 olympische disciplines: dressuur, jumping en eventing. Ruiters/ paarden mogen wel gestart zijn in specifieke de proeven voor jonge paarden. Ruiters die binnen LRV zijn gestart worden binnen het team in rekening genomen als competitieve ruiter.~~

Deze combinatie is binnen de discipline waarvoor deze uitkomt nooit hoger gestart dan:

- Dressuur: Niveau 2 (gelijkgesteld aan M1 bij LRV)
- Jumping: 1 meter

- Eventing: Beginnelingen
- Het is de verantwoordelijkheid van de VLP-club dat de ingeschreven combinaties aan de toelatingsvoorwaarden voldoen.
- Voor het specifiek reglement dressuur en jumping zie respectievelijk 4 en 5 van dit reglement. ~~Ruiters die (ook) reeds in de discipline eventing startten mogen niet gestart hoger gestart zijn dan het niveau licht op VLP, LEWB en/of LRV wedstrijden;~~
- Paarden en pony's zijn toegelaten. Er worden geen aparte reeksen voor paarden en pony's georganiseerd, ~~al zullen deze in de proef apart gegroepeerd worden.~~ Hieronder worden paarden en pony's steeds omschreven als paard;
- ~~De paarden mogen nog nooit in een nationale reeks gestart zijn, met uitzondering van de proeven voor jonge paarden;~~
- ~~Ruiters die voor een VLP-club een selectieplaats voor de finale behalen tijdens de selectiewedstrijd kunnen verschillen van de ruiters die voor diezelfde VLP-club starten in de finale van de VLP Club Battle;~~

1.3 Annuleren/ ruiter- en/of paardwissel

- Een ploeg annuleren kan tot en met maandag vóór de desbetreffende wedstrijd. Indien de ploeg vóór sluitingsdatum annuleert, zal de inleg teruggestort worden. Bij een laattijdige annulatie wordt de inleg niet terugbetaald.
- Het is niet mogelijk om een ploeg gedeeltelijk te annuleren en zo de inleg gedeeltelijk terug te vorderen.
- Er kunnen ruiter- en/of paardwissels doorgevoerd worden tot en met maandag vóór de start van de VLP Club Battle - wedstrijd. Dit moet gemeld worden op het VLP-secretariaat via ellen@vlp.be. Een wissel kan enkel doorgaan indien ruiter en paard voldoen aan de deelnemingsvoorwaarden.
Vanaf dinsdag voor de wedstrijd tot 30 minuten voor de start van de proef kan nog 1 combinatie (en/of ruiter, en/of paard) vervangen worden. Dit dient gemeld te worden aan ellen@vlp.be en ter plaatse op het wedstrijdsecretariaat. In deze tijdperiode is geen controle van ruiter en paard meer mogelijk. De controles zullen achteraf uitgevoerd worden. Indien na afloop blijkt dat ruiter en/of paard niet startgerechtigd waren, wordt de volledige ploeg gediskwalificeerd. Eventuele prijzen moeten teruggegeven worden en een eventuele selectieplaats voor de finale van de VLP-Club Battle vervalt;
- Een ploeg waarvan 2 of meerdere ruiters/paarden/ combinaties uitvallen tussen sluitingsdatum en de start van de wedstrijd, is niet meer startgerechtigd. Dit dient gemeld te worden op het VLP-secretariaat via ellen@vlp.be.

1.4 Controles

- Tijdens het verloop van de wedstrijd kan het paspoort ~~en/of VLP lidkaart van de ruiter~~ opgevraagd worden;
- Zoals beschreven in de nationale jumping- en dressuurreglementen is het te allen tijde, gedurende het verloop van de wedstrijd, mogelijk dat er een dopingcontrole wordt uitgevoerd bij ruiter en/of paard;

- Zoals in de nationale jumping – en dressuurreglementen is het te allen tijde, gedurende het verloop van de wedstrijd, mogelijk dat er een chip en/of vaccinatie controle gebeurt van de wedstrijdpaarden.

2 Praktische informatie

2.1 Plaats en tijd

De 2 selectiewedstrijden gaan door op:

21/10/2018 bij Stal Bocage (Dentergem)

25/11/2018 bij Stal Hulsterlo (Meerdonk)

De finale gaat door op Flanders Horse Expo 2019 op zaterdag of zondag (datum nog te bepalen). Flanders Horse Expo gaat door van 22 tem 24/02/2019.

Details van de verschillende wedstrijden (ivm programma, stalling, catering,...) zijn terug te vinden op het voorprogramma dat zal gepubliceerd worden via www.vlp.be.

2.2 Proeven

Iedere ruiter van een club stelt 1 proef voor, zodat iedere club alle proeven voorstelt:

- 1 dressuurproef I3
- 1 dressuurproef N1.2
- 1 jumpingproef 70 cm stijlspringen
- 1 jumpingproef 90 cm stijlspringen

De dressuurproeven zijn terug te vinden op de VLP website www.vlp.be → dressuur → proeven.

Voor jumping is er voor aanvang van de proef een parcoursverkenning voorzien.

2.3 Piste en afmetingen

Het parcours voor de jumpingproeven bestaat uit minimum 10 hindernissen.

De dressuurproeven worden in een dressuurring van 20m x 40m gereden.

2.4 Resultaten en protocols

Alle resultaten worden verwerkt op het wedstrijdsecretariaat. De protocols kunnen afgehaald worden op het wedstrijdsecretariaat na afloop van de proef tot 30 minuten na de prijsuitreiking. Nadien zijn deze niet meer beschikbaar.

3 Selectiewedstrijden

3.1 Algemene inschrijvingsvoorwaarden voor selectiewedstrijden

- Per selectiewedstrijd kunnen de 25 eerst ingeschreven clubs, die voldoen aan de inschrijvingsvoorwaarden deelnemen. Het is toegelaten om in te schrijven voor meerdere selectiewedstrijden;
- Enkel wanneer er open startplaatsen zijn op een selectiewedstrijd, is het mogelijk om meerdere ploegen in te schrijven per VLP-club;
- Enkel wanneer er open startplaatsen zijn op een selectiewedstrijd, is het mogelijk om in te schrijven wanneer de VLP-club reeds een selectieplaats voor de finale heeft behaald;
- Een VLP-club kan slechts 1 selectieplaats behalen voor de finale;
- Zowel de dressuurproeven als de jumping worden op eenzelfde wedstrijddag verreden;
- Clubs die onvolledige gegevens doorgeven of waar na controle blijkt dat ruiters niet startgerechtigd zijn, krijgen 24h de tijd om de juiste info door te geven. Indien deze niet schriftelijk via ellen@vlp.be wordt doorgegeven wordt de inschrijving van de volledige club onherroepelijk verwijderd;

3.2 Inschrijvingsprocedure

- De openingsdata van de inschrijvingen voor de verschillende selectiewedstrijden zullen meegedeeld worden op www.vlp.be;
- Inschrijven kan via www.vlp.be → clubs → VLP Club Battle → inschrijven;
- De kostprijs is €50 per club voor iedere selectiewedstrijd.
Deelname aan de finale is gratis;
- De kostprijs is €50 per geselecteerde club voor deelname aan de finale.

4 Specifiek reglement dressuur

4.1 ~~Specifieke deelnamevoorwaarden voor de dressuurproeven~~

- Een combinatie (ruiter + paard) die een dressuurproef ~~I3~~ voorstelt mag op officiële dressuurwedstrijden nog nooit hoger dan niveau 1 gestart zijn bij VLP/LEWB of nog nooit hoger gestart dan L2 bij LRV;
- Een combinatie die een dressuurproef ~~N1.2~~ voorstelt mag op officiële dressuurwedstrijden nog nooit hoger dan niveau 2 gestart zijn bij VLP/LEWB of nog nooit hoger gestart zijn dan M1 bij LRV.
- Een combinatie is nooit hoger gestart dan niveau 2.

4.2 Juryleden

- De selectieproef wordt gejureerd door 1 nationaal jurylid dressuur;
- De proeven binnen de finale worden gejureerd door 2 nationale juryleden dressuur.

5 Specifiek reglement jumping

5.1 Specifieke deelnamevoorwaarden voor jumping

- Een combinatie mag nog nooit in de proef 1m20 gestart zijn op officiële jumpingwedstrijden op regionaal, communautair, nationaal, internationaal niveau (VLP/LEWB) of LRV;
- Een paard mag nog nooit in de proef 1m20 gestart zijn op officiële jumpingwedstrijden op regionaal, communautair, nationaal, internationaal niveau (VLP/LEWB) of LRV;
- **Combinatie is nog nooit hoger gestart dan 1 meter (regionaal, communautair, nationaal, LRV)**

5.2 Parcours

- Het parcours wordt gereden volgens een clear round (zie FEI-reglement) **en wordt beoordeeld op stijl (zie protocol in bijlage)**.
- Er worden geen dubbelsprongen voorzien in het parcours.
- Ivm uitsluiting van een combinatie wordt het nationaal jumping reglement gevolgd. Een combinatie die uitgesloten wordt op een selectiewedstrijd, mag zijn/ haar parcours, indien gewenst, nog verder zetten met een maximum van 5 weigeringen in totaliteit.
Tijdens de finale moet een ruiter conform het jumpingreglement het parcours verlaten na uitsluiting.

6 Finale

- De **7** eerste clubs uit de ranking van iedere wedstrijd selecteren zich rechtstreeks voor de finale;
- Per VLP-club kan maar 1 ploeg deelnemen aan de finale;
- Inschrijven voor deze wedstrijd hoeft niet, VLP neemt contact op met de geselecteerde clubs voor verdere afhandeling van de inschrijving **en betaling van de inleg**.
- Het is de VLP-club die de selectie behaalt, indien de club dit wenst mogen combinaties/ ruiters/ paarden vervangen worden indien deze voldoen aan de algemene voorwaarden;
- Clubs die onvolledige gegevens doorgeven of waar na controle blijkt dat ruiters niet startgerechtigd zijn, krijgen 24h de tijd om de juiste info door te geven. Indien deze niet schriftelijk via ellen@vlp.be wordt doorgegeven wordt de inschrijving van de volledige club onherroepelijk verwijderd;
- Een ploeg annuleren kan tot en met maandag vóór de desbetreffende wedstrijd.

- Er kunnen ruiter en/of paardenwissels doorgevoerd worden tot en met maandag vóór de start van de finale. Dit moet gemeld worden op het VLP-secretariaat via ellen@vlp.be. Een wissel kan enkel doorgaan indien ruiter en paard voldoen aan de deelnemingsvoorwaarden.
Vanaf dinsdag voor de wedstrijd tot 30 minuten voor de start van de proef kan nog 1 combinatie (en/of ruiter, en/of paard) vervangen worden. Dit dient gemeld te worden aan ellen@vlp.be en ter plaatse op het wedstrijdsecretariaat. In deze tijdperiode is geen controle van ruiter en paard meer mogelijk. De controles zullen achteraf uitgevoerd worden. Indien na afloop blijkt dat ruiter en/of paard niet startgerechtigd waren, wordt de volledige ploeg gediskwalificeerd. Eventuele prijzen moeten teruggegeven worden en de plaats in de eindranking vervalt.
- Een ploeg waarvan 2 of meerdere ruiters/paarden/ combinaties uitvallen tussen sluitingsdatum en de start van de wedstrijd, is niet meer startgerechtigd. Dit dient gemeld te worden op het VLP-secretariaat via ellen@vlp.be.
- Indien een geselecteerde club volledig annuleert, wordt de eerstvolgende club in de ranking van de selectiewedstrijd waar de club zich selecteerde, startgerechtigd in de finale. VLP neemt in bovenstaand geval contact op met deze club.

7 Kledij en optoming

De ruiters volgen hiervoor het sporttechnisch reglement van de discipline.

8 Wedstrijdinformatie

8.1 Startlijsten

- De startlijsten worden in de week voor de wedstrijd, ~~na de sluitingsdatum~~ opgemaakt en gepubliceerd;
- Bij de opmaak van de startlijst wordt er op het VLP-secretariaat geloot voor de startvolgorde. Deze loting kan niet gewijzigd worden.

8.2 Stalling

Eventuele huur van stalling wordt met de accommodatie afgesproken. De eventuele beschikbaarheid van stallen zal op het voorprogramma van iedere selectiewedstrijd vermeld worden.

~~Op de finale in Flanders Horse Expo zullen geen stallen voorzien worden.~~

8.3 Aanmelden

Minimum 30 minuten voor aanvang van de proef moeten ruiters aanmelden op het wedstrijdsecretariaat.

De ruiters van de dressuurproeven halen hun startnummer op, op het wedstrijdsecretariaat.

De ruiter heeft zelf een startnummerhouder die hij/zij zichtbaar op het zadeldoek of aan de zijkant van het hoofdstel bevestigt. De jumpingruiters hoeven geen startnummer op te spelden.

9 Ranking

Zowel voor de selectiewedstrijden als op de finale worden de punten voor de 4 proeven samengeteld. De club met het meeste punten wint de wedstrijd binnen de VLP-Club Battle.

Op de finale van de VLP Club Battle starten alle clubs terug met 0 punten.

Voor dressuur wordt het (gemiddelde) percentage behaald op de proef als punt genomen. Indien de proef door 2 juryleden wordt gejureerd, wordt het gemiddelde van beide juryleden als punt opgenomen in de optelling.

Voor jumping wordt volgend puntensysteem gehanteerd

0 strafpunten = 69 punten	36 strafpunten = 25 punten
4 strafpunten = 66 punten	40 en meer strafpunten = 0 punten
8 strafpunten = 63 punten	
12 strafpunten = 60 punten	Uitsluiting (2 weigeringen/ val ruiter/ val paard) = 0 punten
16 strafpunten = 55 punten	
20 strafpunten = 50 punten	
24 strafpunten = 40 punten	
28 strafpunten = 35 punten	
32 strafpunten = 30 punten	

Voor jumping wordt het percentage behaald op het protocol als punt genomen.

Bij ex-aequo wordt **het hoogste percentage binnen jumping en dressuur opgeteld**. het hoogste percentage in dressuur in rekening genomen. Hiervan worden de effectieve strafpunten van de minste goede jumpingproef binnen de ploeg afgetrokken. Het voordeel is voor de ploeg met de hoogste score bij bovenstaande optelling.

Indien hierna nog een ex-aequo bestaat, is het voordeel voor de ploeg waarin het hoogste percentage in dressuur (over beide proeven bekeken) werd verreden.

10 Prijzen en prijsuitreiking

- Het tijdstip van de prijsuitreikingen wordt vermeld op de startlijsten. De 7 geselecteerde clubs worden in de prijsuitreiking verwacht. De prijsuitreiking gaat te voet door. De volledige equipe en chef d'équipe (kan ook een ruiter zijn) dienen aanwezig te zijn op de prijsuitreiking. Afwezigheid op de prijsuitreiking betekent het verlies van de prijzen en de eventuele selectieplaats voor de finale; Uitzonderlijke situaties dienen in de week voor aanvang van de wedstrijd gemeld worden aan VLP.
- Op de selectiewedstrijden wordt er zowel voor de ruiters van de clubs die zich selecteerden voor de finale, als de andere clubs een aandenken voorzien.

- Prijzen op de finale:
 - o Beker voor de top 3
 - o Erelinten/ medailles voor de ruiters van de clubs binnen de top 3
 - o De ruiters van de winnende club winnen een stageles bij een gerenommeerd ruiter binnen hun discipline en een uiteenzetting aangeboden door partner Cavalor.
 - o Een aandenken voor alle ruiters van de deelnemende clubs in de finale
 - o Er wordt eveneens een prijs voorzien voor de club met de grootste teamspirit (zie punt 11)
- Er wordt geen prijzengeld voorzien voor de selectiewedstrijden en de finale.

11 Teamspirit Battle

VLP voorziet op de finale een prijs voor een clubfeest voor de deelnemende clubs. Deze prijs wordt uitgereikt in samenwerking met partner Cavalor.

Het is niet noodzakelijk de VLP club die op sportief vlak de Club Battle wint. Hierbij zal in het kader van ethisch verantwoord en veilig sporten ook rekening gehouden worden met de sportiviteit naar andere clubs toe en de verzorging en optoming van ruiters en paarden.

Hieronder enkele tips:

- Supporter enkel voor en na een proef;
- Zorg ervoor dat de ruiters volledig in uniform zijn ook in een eventuele prijsuitreiking;
- Zorg ervoor dat de optoming van de paarden verzorgd is. Paarden dienen ingevlochten te zijn en natuurlijk in topconditie;

De jury voor de supportersprijs **bestaat uit meerdere leden.** ~~wordt samengesteld uit een lid van VLP, Cavalor en Flanders Horse Expo.~~

Houd de VLP-website in de gaten voor meer info en tips over deze prijs.

12 Klachtenbehandeling

Indien een club/ ruiter een klacht wil indienen aangaande het wedstrijdrijdresultaat dient de procedure van KBRSF gevolgd te worden.

Klachten moeten gericht worden aan het wedstrijdcomité VLP Club Battle (zie voorprogramma per wedstrijd).

Algemene feedback of opmerkingen kunnen gericht worden aan het VLP-secretariaat t.a.v. **Ellen** via ellen@vlp.be

VLP CLUB BATTLE 2018/2019 - PROTOCOL JUMPING

Wedstrijd:

Datum:



Startnummer	
Ruiter	
Pony/Paard	
Club	

TACTIEK GESTELDE OPDRACHTEN	/50
1. Aanrijden hindernissen	/10
2. Correcte galop tussen hindernissen	/10
3. Correcte lijnen tussen hindernissen	/10
4. Afstanden	/10
5. Galoptempo	/10

TECHNIEK VAN DE RUITER TIJDENS DE RIT			/25
HANDEN	BENEN	POSITIE	
<input type="checkbox"/> Te hard <input type="checkbox"/> Te hoog <input type="checkbox"/> Te laag <input type="checkbox"/> Teugels te kort/te lang <input type="checkbox"/> Niet stil <input type="checkbox"/> Steun op teugels <input type="checkbox"/> Platte handen	<input type="checkbox"/> Stijgbeugel te lang/te kort <input type="checkbox"/> Hielen niet omlaag <input type="checkbox"/> Geen stille benen <input type="checkbox"/> Voeten te diep/niet diep genoeg in stijgbeugel <input type="checkbox"/> Benen te veel naar voor/naar achter	<input type="checkbox"/> Romp naar voor/naar achter <input type="checkbox"/> Ellebogen teveel open <input type="checkbox"/> Pompen/onrustige romp <input type="checkbox"/> Blick niet in de lijn <input type="checkbox"/> Storende houding <input type="checkbox"/> Blijven staan <input type="checkbox"/> Onstabiele verlichte zit	

Opmerking:

TECHNIEK VAN DE RUITER TIJDENS DE SPRONG (uit de mond, uit de rug)			/25
HANDEN	BENEN	POSITIE (romp en hoofd)	
<input type="checkbox"/> Teveel meegeven/contactverlies <input type="checkbox"/> Vaste hand op de schoft <input type="checkbox"/> Onvoldoende halsvrijheid <input type="checkbox"/> Te lange teugels	<input type="checkbox"/> Niet stil <input type="checkbox"/> Omhooggetrokken hak <input type="checkbox"/> Benen te veel naar voor/naar achter	<input type="checkbox"/> Teveel voorwaarts/achterwaarts <input type="checkbox"/> Evenwichtsverlies bij landing <input type="checkbox"/> Storende verlichte zit <input type="checkbox"/> Staat recht <input type="checkbox"/> Hoofd niet voorwaarts <input type="checkbox"/> Voor het paard/pony/springen	

Opmerking:

Totaal stijlpunten	
Strafpunten parcours (voor ½ aanrekenen!)	-
EINDTOTAAL	/100

Initiatieproef 3 – (I.3)



Ruiter: Paard:

Wedstrijd:..... Datum: Jury:

Rijbaanafmetingen 20mx40m

Duur ca. 3,5 min

(doorzitten tenzij anders gevraagd)

	Uit te voeren figuren	Nota	Opmerkingen
1	A-X X Binnenkomen in arbeidsdraf Halhouden en groeten Voorwaarts in arbeidsdraf		
2	C Rechterhand		
3	B-E-B Cirkel 20m		
4	B Hoefslag volgen		
5	K-X-M Van hand veranderen en daarbij lichtrijden		
6	C-X-C Midden korte zijde arbeidsgalop en cirkel 1 x rond		
7	C Hoefslag volgen		
8	A Midden korte zijde arbeidsdraf		
9	B-E-B Cirkel 20m		
10	B Hoefslag volgen		
11	H-B Van hand veranderen		
12	A-X-A Midden van de korte zijde arbeidsgalop rechts en cirkel 1 x rond		
13	A Midden de korte zijde arbeidsdraf		
14	C Midden korte zijde middenstap		
15	A X Afwenden Halhouden en groeten		

		In middenstap met de lange teugel de rijbaan verlaten		
--	--	--	--	--

Algemene beoordeling:

1		Gangen en regelmaat X2		
2		Impuls X2		
3		Gehoorzaamheid, ongedwongenheid, lichtheid X2		
4		Houding en zit van de ruiter Juiste gebruik van de hulpen X2		
5		Commentaar op de verzorging van het geheel	Hoofdstelnummer goed zichtbaar JA / NEEN Optoming netjes/ correct JA / NEEN Kledij netjes / Correct JA / NEEN	

Totaal / 230	
Totaal %	

(*) Halve punten zijn toegelaten voor alle rubrieken.
 Strafpunten: 1^e fout: -0.5%, 2^e fout: -1%, 3^e fout: uitsluiting

Handtekening jury

Editie 01-01-2017

.....

Niveau 1 – proef 2 (N1.2)

Ruiter: Paard:

Wedstrijd:..... Datum: Jury:

Rijbaanafmetingen 20mx40m

Duur ca. 4 min

		Uit te voeren figuren	Nota	Opmerkingen
1	A-X X	Binnenkomen in arbeidsdraf Halthouden en groeten Voorwaarts in arbeidsdraf		
2	C	Rechterhand		
3	B	Volte (10m)		
4	A C	Afwenden Linkerhand		
5	E	Volte (10m)		
6	F-X-H	Van hand veranderen in middendraf, daarbij lichtrijden		
7	H	Arbeidsdraf		
8	B	Halthouden, 3-5 passen achterwaarts en terug halthouden, daarna voorwaarts in middenstap		
9	K-B	Van hand veranderen in middenstap		
10	B	Bij het bereiken van de hoefslag arbeidsgalop links		
11	C-X-C	Cirkel (éénmaal rond) en aan de open cirkelzijde (+/- X) over de manenkam strijken (überstreichen)		
12	C H-K K	Hoefslag volgen Middengalop Voor de korte zijde arbeidsgalop		
13	F-X-H Tussen F en X	Van hand veranderen Overgang naar de stap, middenstap		
14	H	Arbeidsgalop rechts		

15	C-X-C	Cirkel (20m)		
16	C B	Hoefslag volgen Arbeidsdraf		
17	A X	Afwenden Halthouden en groeten		
		In middenstap met lange teugel de rijbaan verlaten		

Algemene beoordeling:

1		Zuiverheid der gangen, lichtheid, soepelheid en regelmaat X 2		
2		Impuls (frisheid, elasticiteit, ruggebruik en het ondertreden van de achterhand) X 2		
3		Gehoorzaamheid, aannemen en doorlaten van de hulpen (aandacht en vertrouwen, harmonie, ontspanning, aanleuning en relatieve oprichting) X 2		
4		Houding en zit, inwerking van de ruiter en het correcte gebruik van de hulpen X 2		

Totaal / 250	
Totaal %	

(* Halve punten zijn toegelaten voor alle rubrieken.
Strafpunten: 1^e fout: -0.5%, 2^e fout: -1%, 3^e fout: uitsluiting

Handtekening jury

Editie 1/1/2017

.....