



REGLEMENT & RICHTLIJNEN VLP CLUB BATTLE

Powered by



Editie: 2/9/2019

Inhoud

TOEPASSINGSGEBIED	3
1 ALGEMEEN.....	3
1.1 OPZET	3
1.2 INSCHRIJVINGSVOORWAARDEN.....	3
1.3 ANNULEREN/ RUITER- EN/OF PAARDWISSEL.....	4
1.4 CONTROLES.....	4
2 PRAKTISCHE INFORMATIE.....	5
2.1 PLAATS EN TIJD.....	5
2.2 PROEVEN	5
2.3 PISTE EN AFMETINGEN	5
2.4 RESULTATEN EN PROTOCOLS	5
3 SELECTIEWEDSTRIJDEN	6
3.1 ALGEMENE INSCHRIJVINGSVOORWAARDEN VOOR SELECTIEWEDSTRIJDEN	6
3.2 INSCHRIJVINGSPROCEDURE	6
4 SPECIFIEK REGLEMENT DRESSUUR – PAS DE DEUX	6
4.1 ALGEMEEN.....	6
4.2 BIJZONDERHEDEN	6
4.3 JURYLEDEN.....	7
5 SPECIFIEK REGLEMENT JUMPING	7
5.1 SPECIFIEKE DEELNAMEVOORWAARDEN VOOR JUMPING	7
5.2 PARCOURS	7
6 KLEDIJ EN OPTOMING	7
6.1 ALGEMEEN.....	7
7 WEDSTRIJDINFORMATIE	8
7.1 STARTLIJSTEN.....	8
7.2 STALLING	8
7.3 AANMELDEN.....	8
8 SELECTIE VOOR FINALE	8
9 FINALE	9
10 RANKING	9
11 PRIJZEN EN PRIJSUITREIKING	10
12 TEAMSPIRIT BATTLE.....	10
12.1 ALGEMEEN.....	10
12.2 DRÉ TROFEE – MASCOTTEBATTLE	11
13 KLACHTENBEHANDELING.....	11

Toepassingsgebied

Dit reglement is van toepassing op de wedstrijden binnen de VLP Club Battle. Niet alle situaties kunnen worden voorzien in dit reglement.

Algemeen wordt het nationaal- en VLP- dressuurreglement gevolgd voor het onderdeel dressuur en het nationaal jumping reglement voor het onderdeel jumping, bijgevolg moet dit samen bekeken worden.

In geval van onvoorziene of uitzonderlijke omstandigheden, behoort de terreinjury of VLP een beslissing te nemen in een sportieve geest die zo nauw mogelijk aansluit met de geest van dit reglement en de sporttechnische reglementen.

1 Algemeen

1.1 Opzet

Het opzet van deze wedstrijd is dat verschillende VLP-clubs het tegen elkaar opnemen in de 2 grootste sporttakken binnen de paardensport. Recreatieve ruiters krijgen de kans om te proeven van competitie in het gezelschap van competitieve ruiters in hun club.

1.2 Inschrijvingsvoorwaarden

- Enkel 'VLP-clubs' die die in orde zijn met hun VLP-lidmaatschap van het desbetreffende jaar kunnen deelnemen aan de selecties en finale;
- Iedere club vaardigt 4 verschillende ruiters en minstens 2 verschillende paarden af. Zo heeft iedere club 4 verschillende combinaties (ruiter + paard);
- De club kan enkel ruiters afvaardigen die in orde zijn met het VLP-lidmaatschap van het desbetreffende jaar bij deze club. Dit is de club waarbij de ruiter lid is in de VLP-databank. De ruiter kan op deze manier lid zijn van 1 VLP club per jaar.
- Een ruiter is startgerechtigd in de VLP Club Battle vanaf het jaar waarin deze 12 jaar wordt;
- Binnen een team van 4 ruiters moeten minimum 2 ruiters een recrea vergunning (01) hebben. Deze ruiters hebben in de voorbije 5 jaar (2015 – 2019) geen competitieve licentie gehad of zijn nog nooit gestart op een officiële wedstrijd, binnen de olympische disciplines (dressuur, jumping en eventing) (hierbij worden ook LRV wedstrijden in rekening genomen) en zijn minimum in het bezit van een A-brevet. De andere ruiters binnen het team mogen reeds aan officiële wedstrijden deelgenomen (VLP/LEWB/LRV) hebben. Zij hebben maximum een competitieve 03-licentie.

Deze combinatie is binnen de discipline waarvoor deze uitkomt nooit hoger gestart dan:

- Dressuur: Niveau 2 (gelijkgesteld aan M1 bij LRV) - Eventing: Beginnelingen
 - Jumping: 1 meter - Eventing: Beginnelingen
- Het is de verantwoordelijkheid van de VLP-club dat de ingeschreven combinaties aan de toelatingsvoorwaarden voldoen.

- Voor het specifiek reglement dressuur en jumping zie respectievelijk punt 4 en 5 van dit reglement.
- Paarden en pony's zijn toegelaten. Er worden geen aparte reeksen voor paarden en pony's georganiseerd. Hieronder worden paarden en pony's steeds omschreven als paard;
- Ruiters die voor een VLP-club een selectieplaats voor de finale behalen tijdens de selectiewedstrijd kunnen verschillen van de ruiters die voor diezelfde VLP-club starten in de finale van de VLP Club Battle;

1.3 Annuleren/ ruiter- en/of paardwissel

- Een ploeg annuleren kan tot en met maandag vóór de desbetreffende wedstrijd. Indien de ploeg vóór sluitingsdatum annuleert, zal de inleg teruggestort worden. Bij een laattijdige annulatie wordt de inleg niet terugbetaald.
- Het is niet mogelijk om een ploeg gedeeltelijk te annuleren en zo de inleg gedeeltelijk terug te vorderen.
- Er kunnen ruiter- en/of paardwissels doorgevoerd worden tot en met maandag vóór de start van de VLP Club Battle - wedstrijd. Dit moet gemeld worden op het VLP-secretariaat via saskia@vlp.be. Een wissel kan enkel doorgaan indien ruiter en paard voldoen aan de deelnemingsvoorwaarden.
Vanaf dinsdag voor de wedstrijd tot 30 minuten voor de start van de proef kan nog 1 combinatie (en/of ruiter, en/of paard) vervangen worden. Dit dient gemeld te worden aan saskia@vlp.be en ter plaatse op het wedstrijdsecretariaat. In deze tijdperiode is geen controle van ruiter en paard meer mogelijk. De controles zullen achteraf uitgevoerd worden. Indien na afloop blijkt dat ruiter en/of paard niet startgerechtigd waren, wordt de volledige ploeg gediskwalificeerd. Eventuele prijzen moeten teruggegeven worden en een eventuele selectieplaats voor de finale van de VLP-Club Battle vervalt;
- Een ploeg waarvan 2 of meerdere ruiters/paarden/ combinaties uitvallen tussen sluitingsdatum en de start van de wedstrijd, is niet meer startgerechtigd. Dit dient gemeld te worden op het VLP-secretariaat via saskia@vlp.be.

1.4 Controles

- Tijdens het verloop van de wedstrijd kan het paspoort van het paard opgevraagd worden;
- Zoals beschreven in de nationale jumping- en dressuurreglementen is het te allen tijde, gedurende het verloop van de wedstrijd, mogelijk dat er een dopingcontrole wordt uitgevoerd bij ruiter en/of paard; Meer info kan je terugvinden via: <https://www.vlp.be/EVS-Infographics-FridayFacts/Medisch-Verantwoord-Sporten-MVS/>
- Zoals in de nationale jumping – en dressuurreglementen is het te allen tijde, gedurende het verloop van de wedstrijd, mogelijk dat er een chip en/of vaccinatie controle gebeurt van de wedstrijdpaarden.

2 Praktische informatie

2.1 Plaats en tijd

De 2 selectiewedstrijden gaan door op:
27/10/2019 bij Dena Stables (Turnhout)
17/11/2019 bij Stal Bocage 1820 (Dentergem)

De finale gaat door op Flanders Horse Expo 2020 op zaterdag of zondag (datum nog te bepalen). Flanders Horse Expo gaat door van 21 tem 23/02/20120.

Details van de verschillende wedstrijden (ivm programma, stalling, catering,...) zijn terug te vinden op het voorprogramma dat zal gepubliceerd worden via www.vlp.be.

2.2 Proeven

- Zowel de 2 dressuurruiters als de 2 springruiters stellen samen 1 proef voor: 1 pas de deux op muziek (2 combinaties)
- 1 samengesteld parcours 70/90cm stijlspringen

Het protocol en een handleiding voor de pas de deux is terug te vinden via www.vlp.be → clubs → VLP Club Battle → reglement

Voor jumping is er voor aanvang van de proef een parcoursverkenning voorzien.

2.3 Piste en afmetingen

Het parcours voor de jumpingproeven bestaat uit minimum 14 hindernissen (+/- 7 hindernissen per hoogte).

De pas de deux wordt in een dressuurring van 20m x 40m gereden.

2.4 Resultaten en protocols

Alle resultaten worden verwerkt op het wedstrijdsecretariaat. De protocols kunnen afgehaald worden op het wedstrijdsecretariaat na afloop van de proef tot 30 minuten na de prijsuitreiking. Nadien zijn deze niet meer beschikbaar.

3 Selectiewedstrijden

3.1 Algemene inschrijvingsvoorwaarden voor selectiewedstrijden

- Per selectiewedstrijd kunnen de 25 eerst ingeschreven clubs, die voldoen aan de inschrijvingsvoorwaarden deelnemen. Het is toegelaten om in te schrijven voor meerdere selectiewedstrijden;
- Enkel wanneer er open startplaatsen zijn op een selectiewedstrijd, is het mogelijk om meerdere ploegen in te schrijven per VLP-club;
- Enkel wanneer er open startplaatsen zijn op een selectiewedstrijd, is het mogelijk om in te schrijven wanneer de VLP-club reeds een selectieplaats voor de finale heeft behaald;
- Een VLP-club kan slechts 1 selectieplaats behalen voor de finale;
- Zowel de dressuurproef als de jumping worden op eenzelfde wedstrijddag verreden;
- Clubs die onvolledige gegevens doorgeven of waar na controle blijkt dat ruiters niet startgerechtigd zijn, krijgen 24h de tijd om de juiste info door te geven. Indien deze niet schriftelijk via saskia@vlp.be wordt doorgegeven wordt de inschrijving van de volledige club onherroepelijk verwijderd;

3.2 Inschrijvingsprocedure

- De openingsdata van de inschrijvingen voor de verschillende selectiewedstrijden zullen meegedeeld worden op www.vlp.be;
- Inschrijven kan via www.vlp.be → clubs → VLP Club Battle → inschrijven;
- De kostprijs is €50 per club voor iedere selectiewedstrijd.
- De kostprijs is €50 per geselecteerde club voor deelname aan de finale.

4 Specifiek reglement dressuur – pas de deux

4.1 Algemeen

- Een combinatie is nooit hoger gestart dan niveau 2 in dressuur of beginners binnen de discipline eventing.
- Er werd een richtlijnenbundel opgemaakt met handige tips bij de pas de deux. Het wordt sterk aangeraden om deze grondig door te nemen.

4.2 Bijzonderheden

- De combinaties starten de proef van binnen in de ring. Er wordt niet rond de ring gestart.
- Met een belsignaal geeft het jurylid aan dat de pas de deux mag starten. Hierop steekt 1 van beide ruiters of de clubverantwoordelijke zijn/haar hand op, als teken dat de muziek mag starten.

- De combinaties moeten groeten binnen de 30 seconden na het begin van de muziek.
- De toegestane tijd die vermeld is op het protocol loopt van begin tem eindgroet van de pas de deux.
- De combinaties binnen de pas de deux mogen niet geholpen worden van buitenaf. Daardoor moet deze ook uit het hoofd gereden worden.
- De pas de deux krijgt zowel een technische als artistieke score. Beiden zijn evenwaardig aan elkaar.
- Zorg ervoor dat je op de wedstrijd je muziek in tweevoud bijhebt op het gevraagde medium (CD/USB-stick). Zo heb je een reserve-exemplaar.

4.3 Juryleden

- De selectieproef wordt gejureerd door 1 nationaal jurylid dressuur;
- De proeven binnen de finale worden gejureerd door 2 nationale juryleden dressuur.
- Juryleden beoordelen 1 protocol per pas de deux. Indien er door meerdere juryleden wordt gejureerd wordt het gemiddelde van beide protocols als eindtotaal genomen.

5 Specifiek reglement jumping

5.1 Specifieke deelnamevoorwaarden voor jumping

- De combinatie is nog nooit hoger gestart dan 1 meter (regionaal, communautair, nationaal, LRV) in jumping of beginnelingen binnen de discipline eventing.

5.2 Parcours

- Het parcours 70/90cm wordt gereden volgens een clear round (zie FEI-reglement) en wordt beoordeeld op stijl (zie protocol in bijlage). Er is 1 protocol per team.
- Er worden geen dubbelsprongen voorzien in het parcours.
- Ivm uitsluiting van een combinatie wordt het nationaal jumping reglement gevolgd. Een combinatie die uitgesloten wordt op een selectiewedstrijd, mag zijn/ haar parcours, indien gewenst, nog verder zetten met een maximum van 5 weigeringen in totaliteit.
Tijdens de finale moet een ruiter conform het jumpingreglement het parcours verlaten na uitsluiting.

6 Kledij en optoming

6.1 Algemeen

De ruiters volgen hiervoor het sporttechnisch reglement van de discipline. Het clubuniform of andere kledij passend in het thema van het team is voor de proeven binnen de VLP Club Battle ook toegelaten.

Doch moet het geheel er verzorgd en netjes uitzien. Hou hierbij rekening dat steeds houding en zit van de ruiter steeds duidelijk zichtbaar moet blijven voor de beoordeling van beide proeven. Het dragen van een goedgekeurde beschermhelm en rijlaarzen/chaps is ten allen tijde verplicht.

7 Wedstrijdinformatie

7.1 Startlijsten

- De startlijsten worden in de week voor de wedstrijd, opgemaakt en gepubliceerd;
- Bij de opmaak van de startlijst wordt er op het VLP-secretariaat geloot voor de startvolgorde. Deze loting kan niet gewijzigd worden.

7.2 Stalling

Eventuele huur van stalling wordt met de accommodatie afgesproken. De eventuele beschikbaarheid van stallen zal op het voorprogramma van iedere selectiewedstrijd vermeld worden.

7.3 Aanmelden

Minimum 30 minuten voor aanvang van de proef moeten ruiters aanmelden op het wedstrijdsecretariaat.

Alle ruiters halen hun startnummer op, op het wedstrijdsecretariaat. De ruiters hebben zelf een startnummerhouder die hij/zij zichtbaar op het zadeldoek of aan de zijkant van het hoofdstel bevestigen.

8 Selectie voor finale

- De 7 eerste clubs uit de ranking van iedere wedstrijd selecteren zich rechtstreeks voor de finale;
- Enkel clubs zonder uitsluiting of opgave op zowel jumping, als dressuur, kunnen geselecteerd worden voor de finale in er min. 14 clubs aan deze voorwaarde voldoen
Een volledige uitsluiting voor jumping beschouwen als beide ruiters in hun apart parcours worden uitgesloten. Voor dressuur kan het zijn dat een van beide combinaties uitgesloten wordt. Daar er op dat moment niet meer kan gesproken worden van een pas de deux beschouwen we het duo als uitgesloten voor het onderdeel dressuur.
- Indien na de selectiewedstrijden geen 14 clubs geselecteerd werden, aan bovenstaande voorwaarden, kunnen ook andere clubs in aanmerking komen. In dat geval zal de eerstvolgende club met de hoogste eindscore (inclusief uitsluiting/opgave) alsnog geselecteerd worden. Bij ex-aequo wordt de club geselecteerd met het hoogste dressuurpercentage. Blijkt opnieuw een ex-aequo dan worden de enkel eindpunten binnen jumping in acht genomen.

9 Finale

- Per VLP-club kan maar 1 ploeg deelnemen aan de finale;
- Inschrijven voor deze wedstrijd hoeft niet, VLP neemt contact op met de geselecteerde clubs voor verdere afhandeling van de inschrijving en betaling van de inleg.
- Het is de VLP-club die de selectie behaalt, indien de club dit wenst mogen combinaties/ruiters/ paarden vervangen worden indien deze voldoen aan de algemene voorwaarden;
- Clubs die onvolledige gegevens doorgeven of waar na controle blijkt dat ruiters niet startgerechtigd zijn, krijgen 24h de tijd om de juiste info door te geven. Indien deze niet schriftelijk via saskia@vlp.be wordt doorgegeven wordt de inschrijving van de volledige club onherroepelijk verwijderd;
- Een ploeg annuleren kan tot en met maandag vóór de desbetreffende wedstrijd.
- Er kunnen ruiter en/of paardenwissels doorgevoerd worden tot en met maandag vóór de start van de finale. Dit moet gemeld worden op het VLP-secretariaat via saskia@vlp.be. Een wissel kan enkel doorgaan indien ruiter en paard voldoen aan de deelnemingsvoorwaarden.
Vanaf dinsdag voor de wedstrijd tot 30 minuten voor de start van de proef kan nog 1 combinatie (en/of ruiter, en/of paard) vervangen worden. Dit dient gemeld te worden aan saskia@vlp.be en ter plaatse op het wedstrijdsecretariaat. In deze tijdperiode is geen controle van ruiter en paard meer mogelijk. De controles zullen achteraf uitgevoerd worden. Indien na afloop blijkt dat ruiter en/of paard niet startgerechtigd waren, wordt de volledige ploeg gediskwalificeerd. Eventuele prijzen moeten teruggegeven worden en de plaats in de eindranking vervalt.
- Een ploeg waarvan 2 of meerdere ruiters/paarden/ combinaties uitvallen tussen sluitingsdatum en de start van de wedstrijd, is niet meer startgerechtigd. Dit dient gemeld te worden op het VLP-secretariaat via saskia@vlp.be.
- Indien een geselecteerde club volledig annuleert, wordt de eerstvolgende club in de ranking van de selectiewedstrijd waar de club zich selecteerde, startgerechtigd in de finale. VLP neemt in bovenstaand geval contact op met deze club.

10 Ranking

Zowel voor de selectiewedstrijden als op de finale worden de punten voor de 2 proeven samengeteld. De club met het meeste punten wint de wedstrijd binnen de VLP-Club Battle.

Enkel clubs zonder uitsluiting of opgave op zowel jumping, als dressuur, kunnen geselecteerd worden voor de finale. Wanneer een club een uitsluiting of opgave heeft voor een bepaald onderdeel, krijgt deze hiervoor 0 punten in de ranking.

Op de finale van de VLP Club Battle starten alle clubs terug met 0 punten. Voor dressuur wordt het (gemiddelde) percentage behaald op de proef als punt genomen. Indien de proef door 2 juryleden wordt gejureerd, wordt het gemiddelde van beide juryleden als punt opgenomen in de optelling.

Voor jumping wordt het percentage behaald op het protocol als punt genomen.

In geval van ex-aequo gaat het voordeel naar de club met het hoogste dressuurpercentage. Blijkt opnieuw een ex-aequo dan worden enkel eindpunten binnen jumping in acht genomen. In

onvoorziene gevallen zal het VLP Club Battle comité een beslissing nemen in de sportieve geest van het wedstrijdgebeuren.

11 Prijzen en prijsuitreiking

- Het tijdstip van de prijsuitreikingen wordt vermeld op de startlijsten. De 7 geselecteerde clubs worden in de prijsuitreiking verwacht. De prijsuitreiking gaat te voet door. De volledige equipe en chef d'équipe (kan ook een ruiter zijn) dienen aanwezig te zijn op de prijsuitreiking. Afwezigheid op de prijsuitreiking betekent het verlies van de prijzen en de eventuele selectieplaats voor de finale; Uitzonderlijke situaties dienen in de week voor aanvang van de wedstrijd gemeld worden aan VLP.
- Op de selectiewedstrijden wordt er zowel voor de ruiters van de clubs die zich selecteerden voor de finale, als de andere clubs een aandenken voorzien.
- Prijzen op de finale:
 - o Beker voor de top 3
 - o Erelinten/ medailles voor de ruiters van de clubs binnen de top 3
 - o De ruiters van de winnende club winnen een stageles bij een gerenommeerd ruiter binnen hun discipline en een uiteenzetting aangeboden door partner Cavalor.
 - o Een aandenken voor alle ruiters van de deelnemende clubs in de finale
 - o Er wordt eveneens een prijs voorzien voor de club met de grootste teamspirit (zie punt 11)
- Er wordt geen prijzengeld voorzien voor de selectiewedstrijden en de finale.

12 Teamspirit Battle

12.1 Algemeen

VLP voorziet op de finale een prijs voor een clubfeest voor de deelnemende clubs. Deze prijs wordt uitgereikt in samenwerking met partner Cavalor.

Het is niet noodzakelijk de VLP club die op sportief vlak de Club Battle wint. Hierbij zal in het kader van ethisch verantwoord en veilig sporten ook rekening gehouden worden met de sportiviteit naar andere clubs toe en de verzorging en optoming van ruiters en paarden.

Hieronder enkele tips:

- Supporter enkel voor en na een proef;
- Zorg ervoor dat de ruiters volledig in uniform zijn ook in een eventuele prijsuitreiking;
- Zorg ervoor dat de optoming van de paarden verzorgd is. Paarden dienen ingevlochten te zijn en natuurlijk in topconditie;

De jury voor de supportersprijs bestaat uit meerdere leden.

Houd de VLP-website in de gaten voor meer info en tips over deze prijs.

12.2 Dré Trofee – Mascottebattle

Op de finale van de VLP Club Battle zal een mascottespel georganiseerd worden, waarbij extra punten te verdienen zijn binnen de Team Spirit Battle.

Onderstaande puntenverdeling wordt hierbij in acht genomen:

1 ^e plaats: 25 punten	5 ^e plaats: 10 punten	9 ^e – 14 ^e plaats: 5 punten
2 ^e plaats: 20 punten	6 ^e plaats: 9 punten	
3 ^e plaats: 15 punten	7 ^e plaats: 8 punten	
4 ^e plaats: 12 punten	8 ^e plaats: 7 punten	

De winnaar van dit mascottespel wint de Dré Trofee.

13 Klachtenbehandeling

Indien een club/ ruiter een klacht wil indienen aangaande het wedstrijdrijdresultaat dient de procedure van KBRSF gevolgd te worden.

Klachten moeten gericht worden aan het wedstrijdcomité VLP Club Battle (zie voorprogramma per wedstrijd).

Algemene feedback of opmerkingen kunnen gericht worden aan het VLP-secretariaat t.a.v. Saskia via saskia@vlp.be